

Souffleris^{mc}

La SOUffleRIS est un appareil permettant de remplacer la souris et le clavier d'un ordinateur par un système utilisant le souffle. Il est conçu pour une personne n'ayant pas l'usage de ses mains. Avec cet appareil et votre souffle, vous pourrez simuler toutes les fonctions de la souris : les déplacements de curseur, les cliquer-glisser, les déroulements de pages, etc.

Par souci de précision, nous avons développé une procédure d'utilisation complète pour faciliter l'apprentissage. Cependant, nous tenons à souligner que le fonctionnement est simple et que les notions de base ci-dessous pourraient être suffisantes pour certains.

Tube gauche <curseur> : Déplacement du curseur en soufflant ou en aspirant
Tube droit <clique/ "drag"> : Souffle court, bouton gauche de la souris
Aspiration courte, bouton droit
Souffle long (2 sec.) mode <clique and drag>, bouton gauche enfoncé
Aspiration longue (2 sec.) sortie du mode <clique and drag>
Souffle ou aspiration dans les deux tubes à la fois, roulette centrale

Note : le terme <cliquer/glisser> équivaut à <clique/"drag">

L'appareil a été testé avec Windows Vista, XP et 2000

1. Conseil pour le départ

Pour vos premiers pas, il est conseillé d'avoir une personne aidante avec vous pour repositionner le curseur au moment opportun ou accéder à différents fichiers utilisés pour la pratique, etc. Également, l'ordinateur peut supporter simultanément la SOUffleRIS et une autre souris standard pour la personne aidante.

2. Installation de l'appareil

Placez les 2 tubes côte à côte sur le support flexible, avec un espacement d'environ 1 cm entre les tubes. Cette distance correspond à la facilité avec laquelle la bouche se positionne sur les tubes de façon à pouvoir souffler ou aspirer dans un seul tube ou dans les deux tubes à la fois, selon le cas.



Positionnement des tubes pour faciliter le souffle

Le tube gauche marqué <Curseur> sert à faire bouger le curseur verticalement et horizontalement. C'est l'équivalent de la balle qui roule sous une souris. Le tube droit marqué <Cliquer-glisser> opère les mêmes fonctions que les trois boutons d'une souris.

Deux petits tubes en position verticale facilitent l'écoulement de la condensation. Une petite valve à l'extrémité de ces tubes permet d'en faire la vidange (voir note à la fin du document).

Au centre de la boîte contenant le circuit électronique se trouve une petite lumière verte. Lorsqu'elle est allumée, elle indique que le bouton gauche de la souris est tenu enfoncé. Positionnez cette boîte en face de vous de façon à la voir clairement.



Lumière qui indique que le bouton gauche de la souris est tenu enfoncé

3. Branchement sur l'ordinateur

Branchez l'appareil au port USB de l'ordinateur et l'initialisation se fera automatiquement sans aucun logiciel. Toutefois, vous devrez attendre environ 2 minutes avant de souffler ou d'aspirer pour permettre le déroulement de cette période d'initialisation.

4. Contrôle du souffle

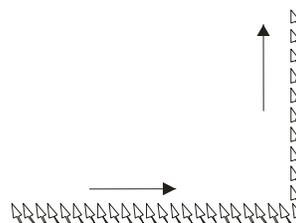
Pour faire bouger votre curseur, vous devrez soit expirer, soit aspirer dans le tube de gauche. La maîtrise du souffle est la partie la plus importante pour le contrôle du curseur. Le débutant devra suivre et bien maîtriser chaque étape avant de passer à la suivante.

C'est la pression de l'air qui fait déplacer le curseur mais il n'est pas nécessaire de souffler fort. Gardez les lèvres assez serrées autour des tubes afin de bien diriger le souffle à l'intérieur des tubes et d'éviter que l'air ne s'échappe de chaque côté.

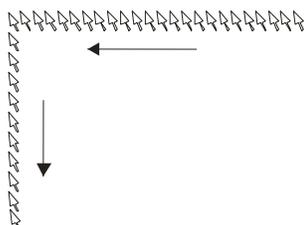
Le curseur – tube gauche

Étape 1 : Soufflez **très** légèrement dans le tube de gauche et le curseur se déplacera vers la droite. Plus on souffle fort, plus le curseur se déplace vite jusqu'au moment où il commence à monter vers le haut.

Souffle : le curseur se déplace de gauche à droite et de bas en haut



Étape 2 : Aspirez **très** légèrement dans le tube de gauche et le curseur se déplacera vers la gauche. Plus on aspire fort, plus le curseur se déplace vite jusqu'au moment où il descend vers le bas.



Aspiration : le curseur se déplace de droite à gauche et de haut en bas

Étape 3 : Maintenant que vous connaissez la direction du mouvement, il faut vous pratiquer à contrôler la vitesse.

Il y a 3 niveaux de pression du souffle (expiration/aspiration) pour le déplacement horizontal. Au début, pratiquez seulement ces 3 premiers niveaux et déplacez le curseur de gauche à droite en maîtrisant la vitesse.

Par la suite, vous pourrez pratiquer les mouvements vers le haut et vers le bas.

Le cliquage – tube droit

Étape 4 : Le clic pour la simulation du **bouton gauche** de la souris est effectué par une aspiration brève dans le tube droit.

Déplacez le curseur (à l'aide du tube gauche) et pratiquez le clic (à l'aide du tube droit) pour fixer le curseur à l'endroit voulu.

Étape 5 : Le clic pour la simulation du **bouton droit** de la souris est effectué par un souffle bref.

Faites apparaître le menu (Windows) en soufflant rapidement et faites-le disparaître en aspirant rapidement.

Attention : Si le souffle est maintenu trop longtemps (<2 sec.), vous entrez dans la fonction <glisser>, comme si le bouton gauche de la souris restait enfoncé (voir Étape 7).

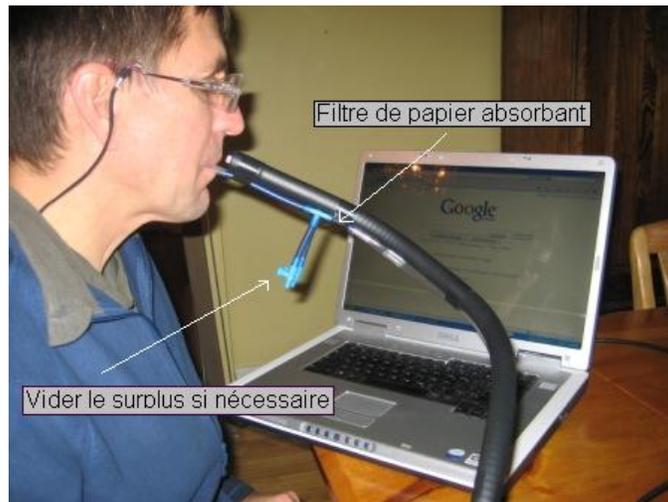
Étape 6 : Le clic pour la simulation de la **roulette centrale** de la souris est effectué en soufflant ou en aspirant dans les 2 tubes à la fois. Un souffle court ou une aspiration courte permettent le déroulement de la page, ligne par ligne, en montant ou en descendant. Plus on souffle ou aspire fort, plus la page déroule vite. C'est pratique pour voyager rapidement du début à la fin d'un long texte.

Soyez prudent pour bien souffler ou aspirez dans les 2 tubes à la fois pour éviter d'entrer dans le mode <glisser> (voir l'étape suivante).

Ouvrez un texte ayant plusieurs pages et faites monter ou descendre la ou les pages.

Étape 7 : Le clic pour la simulation du **bouton gauche enfoncé** de la souris (mode <clicquer/glisser>) s'effectue en soufflant dans le tube de droite durant 2 secondes environ. Tel que mentionné plus haut, il y a un indicateur lumineux pour cette fonction. Pour désactiver ce mode, il faut souffler à nouveau dans le tube pour 2 autres secondes.

Pour vous pratiquer, ouvrez un texte en mode édition et positionnez-vous au début d'une phrase. Puis, placez le curseur au début du texte que vous voulez copier et glissez le curseur jusqu'à la fin de la sélection. Le texte sélectionné sera maintenant en surbrillance. Désactivez le mode <clicquer/glisser>. Assurez-vous que le curseur soit bien sur le texte en surbrillance. Puis, activez le menu (Windows) en soufflant légèrement. Dans le menu, vous pouvez maintenant choisir une fonction telle que <copier> et utiliser ce texte copié à l'endroit voulu car il restera en mémoire.



Attention

- Au début de l'apprentissage, il est possible qu'il se forme de la condensation dans les tubes ; mais avec le temps, il y en aura de moins en moins. Les tubes ne doivent pas être obstrués ; à cet effet, nous avons équipé l'appareil de tubes d'écoulement. Il peut être nécessaire d'en vider le surplus en dévissant les valves situées dans le bas des tubes.
- Tout près des joints en T de chacun des tubes, se trouve un petit filtre fait de papier absorbant roulé afin d'éviter qu'une goutte d'eau puisse se rendre au circuit électronique. Il est facile de fabriquer vous-même ces filtres au cas où il faudrait les remplacer.
- Assurez-vous que les joints en T sont correctement positionnés de façon à ce que la condensation descende directement dans les tubes d'écoulement et non vers le filtre.